



CHANGE LOG - GAME VERSION S06

Bonjour les bannerets ! Ceci est un document de référence rapide concernant les changements dans la mise à jour de la Saison 6.

CHANGEMENTS DU LIVRET DE RÈGLES

- Tests de Morale et de Panique : Changements S06 dans le Livret de Règles page 18.
- Construction d'Armée : Changements S06 dans le Livret de Règles page 23.



STARKS

ATTACHEMENTS :

- Rickard Karstark, Seigneur de Karhold: Modification de *Supériorité Numérique*.
- Bran et Hodor, Protecteur and Pupille : Modification de *Hodor !!!*
- Capitaine Loyaliste : Modification de *Supériorité Numérique*.
- Brynden Tully, Irréductible Chevalier : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point.
- Brynden Tully, Infiltrateur de l'Avant-Garde : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point.
- Jojen Reed, Vervoyant : Modification de *Vervue de Jojen*, Le coût en Points est passé de 2 à 1 point.
- Maegh Mormont, L'Ours : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point.
- Rickard Karstark, Banneret Vengeur : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point.
- Syrio Forel, Première Lame de Braavos: Le coût en Points est passé de 2 à 1 point, suppression de *Agile*, ajout de *Dance de l'Eau*.
- Survivaliste Paludier : Ajout d'un texte spécial au dos de la carte.
- Champion de Winterfell : Ajout d'un texte spécial au dos de la carte.

UNITÉS COMBATTANTES :

- Épées Liges Stark : Ajout de *Tomber au Combat*.
- Archers Stark : Modification de *Volée de Flèches*.
- Cavaliers Stark : Modification de *Embuscade*.

UNCs:

- Robb Stark, Roi du Nord : Ajout de *La Rapidité du Loup*, modification de *La Ruse du Loup*.

CARTES TACTIQUES :

- Paquet Tactique Stark : Modification de *Ordres d'Assaut*.
- Lard-Jon Omble, Seigneur d'Atre-lès-Confins : Modification de *Tactiques de Berserker*.
- Maegh Mormont, Dame de l'Île-aux-Ours: Modification de *Assaut Soutenu*.



LANNISTERS

ATTACHEMENTS :

- Kevan Lannister, Protecteur du Royaume : Modification de *Puissance du Trône*.
- Arys du Rouvre, Garde Royal : Modification de *Protection de la Couronne*.
- Gardien des Portes : Modification de *Supériorité Numérique*.
- Qyburn, Connaissances Interdites : Modification de *Réactions Violentes*.
- Addam Marpheux, Banneret de Confiance : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point.
- Jaime Lannister, Le Jeune Lion : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point.
- Jaime Lannister, Garde Royal : Ajout d'un texte spécial au dos de la carte.
- Ser Robert Fort, Le Géant Silencieux : Le coût en Points est passé de 3 à 2 point.
- Gregor Clegane, Mastodonte Monté : Suppression de *Fureur Incoercible*, suppression de *Rage Incontrôlable*, ajout de *Présence Intimidante*, ajout de *Attaque Féroce*, ajout de *Indomptable*.
- Champion de la Foi : Ajout d'un texte spécial au dos de la carte.

UNITÉS COMBATTANTES :

- Guet de Port-Lannis : Modification de *Fierté Dominatrice*.

CARTES TACTIQUES :

- Gregor Clegane, La Montagne : Modification de *Ordres d'Assaut*.



FREE FOLK

ATTACHEMENTS :

- Clinquefrac, Le Seigneur des Os : Suppression de *Ordre : Collecte des Trophés*, ajout de *Collecte des Trophés*, ajout de *Ordre : Chasseur de Trophés*.
- Clinquefrac, Massacreur Impitoyable : Suppression de *Ordre : Répandre la Peur*, ajout de *Soif de Massacre*.
- Le Chassieux, Horrible Boucher : Modification de *Ordre : Exemple Macabre*.
- Le Chassieux, Tyran Cruel : Modification de *Ordre : Exemple Macabre*.
- Chef du Clan Morse : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point, suppression de *Ordre : Résilience*, ajout de *Endurci*.
- Élu de Styx : Ajout de *Charge Furieuse*.

✪ UNITÉS COMBATTANTES :

- **Mammoth de Guerre** : La Valeur des Dés d'Attaque en Mêlée passe de 6 à 7, modification de *Saccage*.

✪ CARTES TACTIQUES :

- **Le Grand Morse, Seigneur de la Grève Glacée** : Modification de *La Force du Morse*.
- **Clinquefrac, Le Seigneur des Os** : Modification de *Trophées Sanglants*, *Trophées d'Armes*, *Trophées d'Armures*.
- **Le Chassieux, Horrible Boucher** : Suppression de *Exemples Sans Merci*, ajout de *Décapitations Sanglantes*.

✪ RÈGLES SPÉCIALES :

- Modification de *Chef des Géants*.

NIGHT'S WATCH

✪ ATTACHEMENTS :

- **Ser Denys Mallister, Commandant de Tour-Ombreuse** : Modification de *Serment de Chevalier*.
- **Eddison Tallett, Edd-la-Douleur** : Modification de *Pince-Sans-Rire*.
- **Samwell Tarly, L'Égorgeur** : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point.
- **Benjen Stark, Le Loup sur le Mur** : Modification de *Embuscade*.

✪ UNITÉS COMBATTANTES :

- **Éclaireurs Patrouilleurs** : Modification de *Embuscade*.

✪ UNCS

- **Yoren, Corbeau Itinérant** : Le coût en Points est passé de 6 à 5 point.

✪ CARTES TACTIQUES :

- **Cotter Pyke, Commandant de Fort-Levant** : Modification de *Ordres d'Assaut*.

NEUTRALS

✪ ATTACHEMENTS :

- **Daario Naharis, Capitaine Corbeau Tornade** : Modification de *Appât du Gain*.
- **Daario Naharis, Mercenaire Audacieux** : Ajout de *Audacieux*.
- **Brienne, Pucelle de Torth** : Modification de *Serment de Chevalier*.
- **Officier de la Compagnie Dorée** : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point, suppression de *Audacieux*.
- **Bosco Lysien** : Modification de *Fierté Dominatrice*.

- **Bronn, Épée-Louée** : Modification de *Appât du Gain*.
- **Quêteur de Fortune** : Modification de *Appât du Gain*.

✪ UNITÉS COMBATTANTES :

- **Gardes Noirs de la Maison Bolton** : La Vitesse passe de 4 à 5.
- **Écorchés de la Maison Bolton** : La Valeur des Dés d'Attaque de Mêlée passe de 6/4 à 6/5.
- **Derviches Corbeaux Tornade** : Modification de *Embuscade*, modification de *Appât du Gain*.
- **Mercenaires Corbeaux Tornade** : Modification de *Appât du Gain*.

✪ CARTES TACTIQUES :

- **Ramsay Snow, Le Bâtard de Bolton** : Modification de *Jeux Sadiques*.

BARATHEONS

✪ ATTACHEMENTS :

- **Andrew Estremont, Premier des Hommes du Roi** : Modification de *Conviction Véritable*.
- **Andrew Estremont, Fidèle Loyaliste** : Modification de *Conviction Véritable*.
- **Cortnay Penrose, Gouverneur d'Accalmie** : Modification de *Puissance du Trône*.
- **Bryen Farring, Écuyer du Roi** : Modification de *Conviction Véritable*, modification de *Protection de la Couronne*.
- **Davos Mervault, Chevalier Oignon** : Modification de *Conviction Véritable*.
- **Devan Mervault, Écuyer de Roi** : Modification de *Conviction Véritable*, ajout d'un texte spécial au dos de la carte.
- **Captaine Piquier** : Ajout de *Leadership Follower*.
- **Prêtresse Rouge** : Modification de *Sacrifices Divins*.
- **Robar Royce, Robar le Rouge** : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point.
- **Sentinelles de la Garde des Épines** : Ajout de *Charge Furieuse*.
- **Axell Florent, Dévot Fanatique** : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point.
- **Cortnay Penrose, Tacticien Loyal** : Modification de *Puissance du Trône*, ajout d'un texte spécial au dos de la carte.
- **Loras Tyrell, Écuyer du Roi** : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point, suppression de *Précision*.
- **Guyard Morrigen, Guyard le Vert** : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point.

✪ CARTES TACTIQUES :

- **Paquet Tactique Baratheon** : Modification de *Assaut Soutenu*.
- **Andrew Estremont, Premier des Hommes du Roi** : Modification de *Ordres d'Assaut*.

TARGARYENS

ATTACHEMENTS :

- **Barristan Selmy, Le Hardi** : Modification de *Serment de Chevalier*.
- **Jorah Mormont, Tacticien de Westeros** : Modification de *Embuscade*.
- **Daario Naharis, Capitaine Corbeaux Tornado** : Modification de *Appât du Gain*.
- **Daario Naharis, Mercenaire Audacieux** : Ajout de *Audacieux*.
- **Mirri Maz Duur, Guérisseuse Réticente** : Ajout de *Ténacité Acharnée*, modification de *Guérison de la Maegi*.
- **Captaine des Bêtes d'Arain** : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point, suppression de *Volonté de Fer*.
- **Cohollo, Sang-Coureur** : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point.
- **Haggo, Sang-Coureur** : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point.
- **Rakharo, Sang-Coureur** : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point.
- **Qotho, Sang-Coureur** : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point.
- **Marselen, Capitaine Immaculé** : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point.

UNITÉS COMBATTANTES :

- **Gladiateurs** : Le coût en Points est passé de 6 à 5 point.
- **Derviches Corbeaux Tornado** : Modification de *Embuscade*, modification de *Appât du Gain*.
- **Mercenaires Corbeaux Tornado** : Modification de *Appât du Gain*.

UNCs

- **Illyrio Mopatis, Magistra de Pentos** : Modification de *Faveur d'Illyrio*.

CARTES TACTIQUES :

- **Khal Drogo, Le Grand Khal** : Modification de *Ordres d'Assaut*.
- **Barristan Selmy, Le Hardi** : Modification de *Assaut Soutenu*.

GREYJOYS

ATTACHEMENTS :

- **Erik Forgefer, Brise-Enclumes** : Modification de *Ordre : Partager le Butin*.
- **Theon Greyjoy, "Prince" de Winterfell** : Modification de *Embuscade*.
- **Asha Greyjoy, "Lady Greyjoy"** : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point.
- **Prophète Noyé** : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point, ajout d'un texte spécial au dos de la carte, suppression de *Tombé au Combat*.
- **Moqorro, Esclave de R'hllor** : Ajout d'un texte spécial au dos de la carte.
- **Nutt, Le Barbier** : Modification de *Appât du Gain*.
- **Euron Greyjoy, Oeil-de-Choucas** : Modification de *Cadeaux Empoisonnés*.

UNITÉS COMBATTANTES :

- **Équipage de Fer Vainqueur** : Modification de *Fierté Dominatrice*.
- **Archers Fer-Nés** : Modification de *Ordre : Partager le Butin*.
- **Élus des Noirmarées** : Modification de *Ordre : Partager le Butin*.

UNCs

- **Balon Greyjoy, Roi du Sel et du Roc** : Le coût en Points est passé de 5 à 6 point.

CARTES TACTIQUES :

- **Victarion Greyjoy, Le Capitaine de Fer** : Modification de *Ordres d'Assaut*, modification de *Assaut Soutenu*.

MARTELLS

ATTACHEMENTS :

- **Arys du Rouvre, Le Chevalier Blanc** : Modification de *Protection de la Couronne*.
- **Edric Dayne, Sire des Météores** : Modification de *Conviction Véritable*.
- **Areo Hotah, Solide et Fidèle** : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point, ajout d'un texte spécial au dos de la carte.
- **Nymeria Sand, Aspic des Sables** : Le coût en Points est passé de 2 à 1 point.
- **Sentinelle de Haut Hermitage** : Modification de *Embuscade*.
- **Obara Sand, Aspic des Sables** : Ajout de *Charge Furieuse*.

UNITÉS COMBATTANTES :

- **Vipères des Dunes** : Le coût en Points est passé de 6 à 5 point, Suppression de *Riposte*.

CARTES TACTIQUES :

- **Obara Sand, Soeur Aînée** : Modification de *Assaut Soutenu*.



BOLTONS

UNITÉS COMBATTANTES :

- **Écorchés de la Maison Bolton** : La Valeur des Dés d'Attaque en Mêlée passe de 6/4 à 6/5.
- **Gardes Noirs** : La Vitesse passe de 4 à 5.

CARTES TACTIQUES :

- **Paquet Tactique Bolton** : Modification de *Jeux Sadiques*, suppression de *Exemples sans Pitié*, ajout de *Découpages Sanglants*.

RÈGLES SPÉCIALES :

- Ajout de *Prisonniers de Fort-Terreur*

BROTHERHOOD WITHOUT BANNERS

UNITÉS COMBATTANTES :

- **Hommes d'Armes** : Modification de *Embuscade*.

CARTES TACTIQUES :

- **Beric Dondarrion, Seigneur de la Foudre** : Modification de *Ordres d'Assaut*.

